

Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação (Game Analytics)

Conteúdo e Programa:

Introdução a conceitos básicos de Jogos

Introdução a Análise de Jogos

Apresentação de métodos e técnicas para coleta de dados de Telemetria

Apresentação de técnicas existentes para análise de dados de Jogos

Técnicas de Visualização de dados para Jogos

Bibliografia:

EL-NASR, Magy Seif; DRACHEN, Anders; CANOSSA, Alessandro. Game analytics. Springer London Limited, 2016.